

FORMATION AUX OUTILS MOBILES

SEANCE V : RESUME ET PREPARATION AU
HACKATHON

JEUX DE CREATIVITE

LA CRÉATIVITÉ C'EST L'INTELLIGENCE QUI S'AMUSE – ALBERT EINSTEIN

Vous avez échoué sur une île déserte et vous trouvez sur place une lampe magique qui vous donne droit à 3 objets essentiels à votre survie!

- 1) Lesquels choisissez-vous?**
- 2) Discutez-en avec le groupe et sélectionnez parmi toutes les propositions, les trois objets indispensables**



APPLICATIONS TESTEES



Doctolib



L'application qui vous aide à manger sain



Citymapper



DMF
DOSSIER MÉDICAL PARTAGÉ



- 1) Remarques générales et questions sur les applications
- 2) Points positifs et négatifs des applications
- 3) Vote pour l'application favorite

HACKATHON

- **Quand? Jeudi 28 novembre de 10h à 16h**
- **Où? Résidence au Maire, 2ter rue au Maire, 75003 Paris**
- Agenda indicatif



10h-10h30	Accueil/ Présentation de CitizenAct et du programme
10h30-11h	Jeux pour briser la glace
11h – 12h	Pyramide de la créativité
12h-13h	Déjeuner offert
13h- 14h30	Ateliers de création <i>Nutrition, Mobilité, Communication, Bien-être, Jeux cognitifs, Gestion des données de santé</i>
14h30 – 14h45	Pause-café
14h45 – 16h	Restitution des ateliers et conclusion de la journée (10 min par présentation)

JEUX DE CREATIVITE

LA CRÉATIVITÉ C'EST L'INTELLIGENCE QUI S'AMUSE – ALBERT EINSTEIN

Associer deux concepts

Parmi la liste de mots proposés, **sélectionnez-en deux** et réfléchissez à un concept ou à un service innovant.

L'idée est de nous vendre cette innovation!

Toute idée (même loufoque!) est acceptée 😊



EVALUATION



Veillez compléter le questionnaire d'évaluation finale.

Vos impressions nous sont précieuses et nous aideront à adapter nos prochains cours.

Si vous avez des commentaires à partager avec l'ensemble du groupe, n'hésitez pas à nous les transmettre!

MERCI POUR VOTRE ATTENTION!

