



\* Facing Crisis: Games, Simulations and Popular ICT in Language Teaching.



## CR GAMES – Réunion finale à Wroclaw du 1er au 3 juin 2015

**Conférence Edutainment : Games and ICT in Education du 2 au 3 juin (organisée the University of Wrocław, Institutes of Pedagogy and Psychology, University of Third Age in the University of Wrocław).**

Le coordinateur du projet a organisé cette conférence finale sur la thématique d'Edutainment et comment utiliser les jeux comme une méthode efficace d'éducation. Les intervenants venaient principalement de Pologne mais aussi de Bosnie-Herzégovine, d'Italie ou encore de la Russie et de la Turquie. Nous avons vu des démonstrations concertées des jeux, tels que Minecraft, Epic Wine (sur internet) ou Dalya (un jeu traditionnel turc) qui peuvent être inspirants et utiles pour les apprenants.

Les participants de M3CUBE ont surtout apprécié l'idée présentée par *Jaroslaw Pluciennik* (Université de Lodz en Pologne) selon laquelle les jeux ont un pouvoir transformatif pour les apprenants quand ils utilisent les techniques de la réalité augmentée et de l'immersion, ce qui renforce l'expérience de l'apprentissage et le sentiment de la réussite du jouer.



### Dernière réunion de travail le 2 juin au soir

Après la première journée de conférence, les partenaires du projet GAMES se sont réunis pour discuter les sujets importants du projet avant la remise des rapports finaux.

Pour remercier tous les partenaires et pour créer une ambiance encore plus « joviale », le partenaire autrichien a donné un jeu GAMES qu'elle a développé elle-même. On ne peut pas avoir un projet sur les jeux sans avoir un jeu spécifique.



Pour le rapport final, le coordinateur va donner les parties communes complétées aux partenaires fin juin, ensuite chaque partenaire se charge de compléter les parties nationales.

Enfin, les partenaires ont discuté l'opportunité de créer une suite pour le projet GAMES dans le domaine d'Edutainment. On pourrait avoir le coordinateur en Pologne soit une organisation à but non lucratif soit une université). Les partenaires français ont promis d'aider dans la rédaction et la définition du nouveau projet.

