

MODERATEURS : Mona Komulainen, Daria Kyslitska (Association M Cube)

IDEE:

L'objectif du projet est de définir et de comparer les méthodes les plus efficaces dans l'apprentissage des langues pour tous les âges. Les jeux peuvent être les deux: en ligne (sur Internet) ou les jeux de plateau.

1) Jeu sur la Connaissance des Villes et des Régions Européennes.



- Explication des règles.
- Chaque personne prend des petites feuilles de papier et écrit deux questions en anglais : une question à laquelle elle a la réponse, et l'autre à laquelle elle ne sait pas la réponse. Ensuite, toutes les feuilles ont été mises dans une boîte en carton et chaque participant a tiré une feuille pliée à choix pour poser la question en anglais. Tout le monde a essayé de répondre aux questions. Il y avait également un écran numérique avec le vidéo projecteur et la connexion Internet et si personne ne savait la bonne réponse, c'était possible de regarder la réponse sur Internet.



2) Scrabble Game.

- Explication des règles.
- Ensuite, nous avons joué au scrabble dans deux équipes (5-6 personnes) avec trois locuteurs natifs des Etats-Unis.



3) Les retours. Remerciements.

