

ALFRED

Implementation

Le projet ALFRED va créer une plateforme ouverte appelée ALFREDO afin de permettre aux développeurs de produire de nouvelles fonctionnalités pour l'application. Cette approche, inspirée par les systèmes d'exploitation mobiles, permettra de créer un outil pour promouvoir le vieillissement actif et un mode de vie indépendant spécialement adapté aux seniors.

Afin de montrer les résultats du projet et de s'assurer de son impact, ALFRED mènera trois tests pilotes dans différents pays européens en impliquant les seniors dès le début du projet et ce pendant toute sa durée. L'objectif est d'ouvrir la voie vers une mise sur le marché d'ALFRED ainsi que son implantation dans la société.



ALFRED

At a glance

| | |
|-------------------|---------------------------------|
| Consortium | : 11 partners from 5 countries. |
| Start | : October 2013 |
| Duration | : 3 years |
| Programme | : FP7-ICT-2013 5.1 |
| Budget | : € 4,440,741 euro |



The ALFRED project is supported by the Seventh Framework Programme of the European Union under grant agreement 611218.

Contact

Coordinated by ASCORA GmbH
Project coordinator
Dr. Sven Abels
ASCORA
abels@ascora.de

Website

www.alfred.eu

Social networks

<https://facebook.com/alfredproject>
<http://gplus.to/alfredproject>
https://twitter.com/alfred_eu

The team:



ALFRED



Assistant Personnel Interactif

Pour Un Mode de Vie Indépendant et un Vieillessement Actif

Essence du projet (ALFRED Vision)

L'objectif d'ALFRED est de créer un assistant mobile personnel pour les seniors afin de les aider à rester indépendants, à faciliter la coordination avec les aidants, et à renforcer leur inclusion sociale. ALFRED s'adresse en priorité aux seniors et se concentre pleinement sur leurs besoins pour pouvoir fournir un service adapté aux réalités et ayant un impact concret sur la vie quotidienne.

ALFRED

Objectifs

ALFRED s'articule autour des objectifs suivants:

1. L'autonomisation des personnes souffrant de dépendances liées à l'âge en leur permettant de vivre plus longtemps de manière indépendante et ce, grâce à un assistant virtuel les accompagnant dans la réalisation de tâches à l'intérieur et à l'extérieur de leur domicile. L'assistant virtuel ALFRED sera peu technique et aisément utilisable par les utilisateurs finaux utilisant le contrôle vocal.
2. La prévention des désagréments physiques et cognitifs liés à l'âge grâce à des jeux sérieux personnalisés.
3. Le renforcement de la participation active des seniors dans la société en leur offrant la possibilité d'assister à des événements sociaux et en gérant ces possibilités.
4. L'amélioration des processus de soin en offrant aux aidants et au personnel de soins un accès direct aux données de santé ainsi qu'une possibilité d'alerte en cas d'urgence. Les données seront collectées par des capteurs intégrés à des dispositifs portables.



ALFRED

Quatre piliers centraux

Pilier I Une interaction personnalisée avec l'assistant

Ce pilier va permettre aux seniors de parler avec ALFRED, de lui poser des questions et de définir des commandes. ALFRED assistera ensuite la personne qui l'utilise en lui fournissant des réponses concrètes. Par exemple, ALFRED pourra téléphoner automatiquement à un proche ou répondre à des questions spécifiques comme « Quelle heure est-il ? » ou « Quelle est la station de bus la plus proche ? ».



Pilier II Une inclusion sociale personnalisée

L'inclusion sociale est un des plus gros défis du changement démographique qui s'opère actuellement. ALFRED encouragera la participation sociale de ses utilisateurs en rassemblant des informations pertinentes sur leurs centres d'intérêts. ALFRED utilisera ensuite ces informations afin de suggérer des activités ou événements liés à ces sujets. Ces activités ou événements pourraient être, par exemple, des leçons de natations adaptées aux seniors ou encore des rendez-vous avec des amis. ALFRED utilisera pour cela une base de données intégrée ; de simples fonctionnalités seront également prévues afin d'enrichir cette base de données. ALFRED permettra aussi à ses utilisateurs de se connecter entre eux et prendra en compte leurs réseaux sociaux pour leur proposer une activité.

Pilier III Soins efficaces et personnalisés

ALFRED veut améliorer le processus de soin en le personnalisant afin de le rendre plus efficace. Pour cela, des capteurs portables sur soi ainsi que des capteurs issus du domaine de l'« Internet des Objets » vont être utilisés (comme des moniteurs surveillant les battements de cœur). Les capteurs seront accessibles aux aidants de confiance afin de leur permettre de surveiller les données de santé des seniors en temps réel et d'agir rapidement en cas d'anomalie. ALFRED permettra à chaque aidant de personnaliser les modalités des alertes et des capteurs afin d'adapter ALFRED aux besoins des utilisateurs.



Pilier IV Prévention des désagréments physiques et cognitifs

ALFRED utilisera le principe d'interaction vocale afin de prévenir les désagréments physiques et cognitifs. Cet objectif sera également atteint grâce à l'utilisation de jeux sérieux. ALFRED commencera par définir un profil de l'utilisateur pour lui soumettre des jeux adaptés à ses besoins. Le jeu pourra comporter des entraînements cérébraux ou physiques. ALFRED enregistrera et surveillera les résultats et permettra aux utilisateurs de jouer entre eux.