

**MODERATEURS :** Mona Komulainen, Daria Kyslitska (Association M Cube)

**IDEE:**

L'objectif du projet est de définir et de comparer les méthodes les plus efficaces dans l'apprentissage des langues pour tous les âges. Les jeux peuvent être les deux: en ligne (sur Internet) ou les jeux de plateau.

**1) Jeu sur la Connaissance des Villes et des Régions Européennes.**



- Explication des règles.
- Chaque personne prend des petites feuilles de papier et écrit deux questions en anglais : une question à laquelle elle a la réponse, et l'autre à laquelle elle ne sait pas la réponse. Ensuite, toutes les feuilles ont été mises dans une boîte en carton et chaque participant a tiré une feuille pliée à choix pour poser la question en anglais. Tout le monde a essayé de répondre aux questions. Il y avait également un écran numérique avec le vidéo projecteur et la connexion Internet et si personne ne savait la bonne réponse, c'était possible de regarder la réponse sur Internet.



## 2) Scrabble Game.

- Explication des règles.
- Ensuite, nous avons joué au scrabble dans deux équipes (5-6 personnes) avec trois locuteurs natifs des Etats-Unis.



## 3) Les retours. Remerciements.

