

Food Gaming For Active aGeing – FG4AG

(Jeux sur la nutrition pour un vieillissement actif)

2019-1-FR01-KA204-062101

Le 2 décembre 2019, commence le projet “Food Gaming for Active aGeing” – FG4AG (Jeux sur la nutrition pour un vieillissement actif) cofinancé par le programme Erasmus + de l'Union européenne et sera en cours jusqu'au 30 novembre 2021.

Les partenaires du projet sont: Association E-Seniors (France), Université Abertay (Royaume-Uni), AIJU (Espagne), VITECO (Italie).

FA4AG vise à promouvoir de bonnes habitudes alimentaires chez les personnes âgées en proposant des solutions de jeu innovantes pour expliquer la nutrition. La dimension des jeux va à la fois stimuler la motivation des seniors à mieux s'alimenter et promouvoir l'utilisation des TIC chez ce groupe cible. Un guide nutritionnel sera disponible pour tous les seniors afin d'en savoir plus sur les bonnes habitudes alimentaires. La dimension de l'apprentissage sera renforcée par la plateforme des jeux sur la nutrition qui accueillera les jeux sur la nutrition et sera spécifiquement adaptée aux besoins des seniors en termes d'utilisabilité et d'acceptabilité. Ces 2 outils seront co-conçus par le consortium grâce à l'implication des seniors dès le début du projet et seront testés et validés avec eux.

Le développement du FG4AG sera divisé en 4 résultats principaux, avec des activités et des tâches spécifiques:

- Rapport sur l'état des lieux des meilleures pratiques et des besoins des groupes cibles dans quatre pays: la France, l'Italie, l'Espagne et le Royaume-Uni
- Un rapport avec les résultats des sessions de co-crédation dans trois pays : La France, l'Espagne et le Royaume-Uni mobilisent plus de 30 seniors
- Le développement du FG4AG sera divisé en 4 résultats principaux, avec des activités et des tâches spécifiques offrant des jeux interactifs et éducatifs sur la nutrition : La plate-forme de jeux sur la nutrition

La première réunion du projet est prévue pour le 3 mars 2020 à Paris.

Le consortium de partenaires du FG4AG