



E-Seniors organise une conférence et des animations sur le thème des « Jeux pour la Santé et la Retraite Active »

Vous êtes invités à rencontrer les acteurs de l'exergaming (jeux pour la santé) le 19 octobre à la mairie du 11^e (salle des fêtes). A cette occasion, vous pourrez assister à des démonstrations et des présentations de projets européens menés autour de l'exergaming.

L'association E-SENIORS est connue pour ses activités liées à l'e-inclusion des seniors et des handicapés. Principalement basée sur l'utilisation raisonnée et adaptée des nouvelles technologies de l'information et de la communication, cette action participe à la lutte contre la fracture numérique intergénérationnelle.

Peu à peu, la cible de ses bénéficiaires a dépassé les seuls retraités d'un certain âge pour s'élargir aux personnes en recherche d'emploi qui n'avaient jamais été formées à l'usage de ces outils devenus indispensables au quotidien et ce parce que les besoins de ces publics différents correspondent à l'approche - simplifiée, conviviale et orientée vers les « besoins réels » - de nos ateliers.

Mais au-delà de l'utilité pratique des « mails » et du « surf », nous avons compris les enjeux de la stimulation intellectuelle et psychologique sous-jacente et des innombrables ouvertures au monde actuel et à la connaissance.

Cela nous amène à vouloir faire connaître et adopter par notre public les jeux de « stimulation cognitive », basés sur l'usage de l'ordinateur et/ou des consoles de jeux. Et puis, dans une démarche de type « mens sana in corpore sano », à proposer des exercices de stimulation physique – voire de réhabilitation – sous la forme ludique de l' « exergaming », un développement qui se concrétise par le fait de « revisiter » certains équipements de gymnastique ou d'exercice physique classiques pour les adapter au monde actuel.

Là aussi, nous souhaitons faire profiter les publics seniors, mais aussi les personnes en situation de handicap ou en souffrance, de ces avancées technologiques.

Afin de faire connaître les tendances et les initiatives dans ces domaines à l'occasion de la Semaine Bleue (semaine Nationale des Retraités et des Personnes Agées) nous organisons une réunion européenne sur le thème des « Jeux pour la Santé et la Retraite Active », avec débats et démonstrations pratiques

Le Mardi 19 Octobre (après-midi)

Dans la Salle des Fêtes de la Mairie du 11^{ème} arrondissement de Paris

Place Léon Blum - métro Voltaire

Pensez à noter et réserver cette date sur votre calendrier ! Et venez nombreux !

Préinscriptions en ligne sur : <http://www.e-seniors.asso.fr/inscription.php>





Lifelong Learning Programme

Programme

Conférences en Anglais et en Français ; traduction simultanée assurée avec
l'aimable participation des étudiants de l'ESIT (Ecole Supérieure d'Interprètes et de Traducteurs – Université Sorbonne Nouvelle Paris 3)

A partir de 13h00

ACCUEIL

Vous êtes priés de vous inscrire à l'arrivée, en vue de l'édition d'une liste des participants

DE 13H A 14H

DEMONSTRATIONS ET JEUX

WII / WII-FIT / DDR / BIKE

14h

INTRODUCTION

Allocutions d'ouverture :



Mme Monique EPSTEIN

Fondatrice – Directrice de l'association E-SENIORS



M. Patrick BLOCHE

Député de Paris, Maire du 11^{ème} arrondissement



Mme Liliane CAPELLE

Adjointe au Maire de Paris, chargée des seniors et du lien intergénérationnel



M. Panagiotis D. BAMIDIS

Coordinateur du projet européen Long Lasting Memories,
Assistant Professor, Medical School Aristotle
Université de Thessalonique - Grèce



14H30 – 15H30

PROJETS ET PARTENAIRES EUROPEENS (1)

>> Présentation de travaux de recherche sur l'utilisation de jeux sur console pour la prévention des chutes

Dr Murray GRIFFIN, Practitioner Psychologist

Département de Sciences biologiques de l'Université de l'Essex –
Colchester, Essex Royaume-Uni

>> Le « Dance Dance revolution » ou « DDR » (tapis de dance relié à l'ordinateur) adapté à l'usage des seniors : une stimulation physique et cognitive

Dr Paola BERTONE

spécialiste en gériatrie à l' « Hopital San Giovanni Battista » -
Turin – Italie



Lifelong Learning Programme



Ce projet de recherche est dirigé par :

Stuart SMITH PhD, MSc

Senior Research Officer - Falls and Balance Research Group
Neuroscience Research Australia - Randwick – Australie

>> **Un système d'exercices de rééducation physique assisté par l'ordinateur et spécialement conçu pour les seniors.**

Joris WIERSINGA

SilverFit company
Alphen aan den Rijn - Hollande



>> **Démonstration de la plateforme de jeu FitForAll dans la cadre du projet " LongLastingMemories - Une solution unifiée pour la santé mentale et physique des seniors ainsi que leur autonomie »**

Antonis BILLIS

Msc in Medical Informatics
Medical School - Aristotle Université de Thessalonique -Thessalonique – Grèce



15H30 - 16h15

PAUSE-BOISSONS + DEMONSTRATIONS DE JEUX

>> **Jeux sur console WII / plateau WII-FIT et équipements (bike +DDR) Fitness dans la salle**

>> **Démonstration de fitness pour seniors** , en complément des exercices sur machines
Par un groupe de seniors allemands de Selb – Bavière - participant au projet européen Grundtvig « TEACHNET » animée par leur coach **Claudia LEHMANN**



16h15 - 17h15

PROJETS ET PARTENAIRES (2)

>> **Présentation d'une 1^{ère} maquette de jeu du projet SG CogR (jeu sérieux pour la réhabilitation cognitive) par le lauréat de l'appel à projets « jeux sérieux » lancé par le Secrétariat d'État chargé de la Prospective et du Développement de l'Économie Numérique en 2009**

Eudes MENAGER de FROBERVILLE

Responsable du développement - TEKNEO SAS - Paris – France





>> **L'aspect thérapeutique des jeux vidéo**

Michael STORA

Psychologue et psychanalyste

Il utilise depuis de nombreuses années le jeu vidéo comme thérapeutique auprès des enfants et des adolescents. Il est par ailleurs l'auteur de l'ouvrage «Guérir par le virtuel» Paris –France

>> **Le projet MINWii: Renarcissisation de patients souffrant de la maladie d'Alzheimer par la musicothérapie assistée par des jeux vidéo**

Samuel BENVENISTE

PostDoc au Centre de recherche en informatique – CRI

Thèse dirigée par **Pierre JOUVELOT**

MINES ParisTech - Fontainebleau - France

>> **Positive gaming - iDance system - Brainbike Interactive lightwall
Présentation d'équipements qui transforment l'exercice physique fastidieux en plaisir du jeu, pour un public de tout âge et de tout niveau, désirent améliorer sa qualité de vie et sa santé**

Jean-Marc CHARPENTIER

Président de Hitech Fitness Company

Valbonne – Sophia-Antipolis -France



17h 15

QUESTIONS-REPNSES ET CONCLUSION

Et encore : **visite de l'espace de démonstration d'équipements et des stands de partenaires**

Contact presse et professionnels :

Frédéric CONSTANS

fred.constans@free.fr

+33 (0) 6 607 640 93

